

DS3

## Correction du devoir surveillé

### Exercice 1

1. Pour importer la librairie `numpy`, on peut utiliser au choix les instructions suivantes :

```
from numpy import *    ou    import numpy as np
```

On privilégiera comme d'habitude, et comme suggéré dans l'énoncé, la deuxième instruction.

2. On peut proposer le script suivant :

```
1 | def suite(n):
2 |     u = 0
3 |     for k in range(n):
4 |         u = np.cos(u)
5 |     return u
```

3. Il nous faut déjà créer un vecteur `y` contenant tous les termes de la suite  $(u_n)$  pour  $n = 0, \dots, 20$ . Il restera alors à tracer les points de coordonnées  $(k, u_k)$  pour  $k = 0, \dots, 20$ , ce qu'on peut faire à l'aide de la commande `plot2d`. On peut utiliser le script suivant.

```
1 | y = np.zeros(21)
2 | for k in range(21): # k va de 0 à 20
3 |     y[k] = suite(k)
4 |
5 | x = np.arange(0,21)
6 | plt.plot(x,y, 'x')
7 | plt.show()
```

Le terme `'x'` permet de ne pas relier les points.

À noter que la construction du vecteur `y` comme fait plus haut nécessite à Python beaucoup de calculs inutiles : on calcule tous les termes de la suite pour avoir le  $k$ -ième terme (c'est ce qui se passe avec l'instruction `suite(k)`), alors qu'on a déjà calculé à l'itération précédente le  $(k-1)$ -ième terme. Une méthode plus efficace est la suivante :

```
1 | y = np.zeros(21)
2 | for k in range(20):
3 |     y[k+1] = np.cos(y[k])
```

4. On passe à la limite dans l'expression  $u_{n+1} = \cos(u_n)$ . Comme tout converge et que `cos` est une fonction continue, on obtient  $\ell = \cos(\ell)$ . Ainsi,  $\ell$  est un point fixe de `cos`.

### Déjà Vu ?

Il s'agit d'une suite récurrente d'ordre 1, du type  $u_{n+1} = f(u_n)$  avec  $f = \cos$ . Nous avons déjà rencontré de telles suites à de nombreuses reprises (voir par exemple le TD0). Les méthodes d'études de telles suites sont détaillées dans le **Complément 0. Méthodes d'étude d'une suite récurrente d'ordre 1**.

5. On peut proposer le script suivant :

```

1 | x = np.linspace(0,1,100)
2 | y = np.cos(x)
3 | plt.plot(x,x,'b') # 'b' pour couleur bleue
4 | plt.plot(x,y,'r') # 'r' pour couleur rouge
5 | plt.axis("scaled") # pour repère orthonormé
6 | plt.grid() # pour grille
7 | plt.show()

```

$\ell$  est l'abscisse du point d'intersection des courbes de  $x \mapsto x$  et de  $x \mapsto \cos(x)$  sur l'intervalle  $[0, 1]$  (qui est un intervalle stable par  $\cos$ , et qui contient donc tous les termes de la suite  $u$ ). Par lecture graphique, on obtient donc  $\ell \approx 0,74$ .

6. (a) On peut utiliser le script suivant :

```

1 | def premier_entier(p):
2 |     u = 0
3 |     v = 1
4 |     n = 0
5 |     while np.abs(u-v)>10**(-p) :
6 |         u = v
7 |         v = cos(v)
8 |         n = n+1
9 |     return n

```

$u$  et  $v$  contiennent respectivement les termes  $u_n$  et  $u_{n+1}$ , et on augmente  $n$  tant que  $|u_n - u_{n+1}| > 10^{-p}$ .

(b) En utilisant les fonctions définies plus haut, ainsi que l'inégalité :

$$|u_n - \ell| \leq |u_n - u_{n+1}| \leq 10^{-p},$$

le script suivant fait l'affaire :

```

1 | def approx(p):
2 |     n = premier_entier(p)
3 |     l = suite(n)
4 |     return l

```

7. (a) La fonction  $h$  est de classe  $\mathcal{C}^1$  sur  $[0, 1]$  (différence de fonctions de classe  $\mathcal{C}^1$ ), et on a :

$$\forall x \in [0, 1], \quad h'(x) = 1 + \sin(x) > 0.$$

Donc  $h$  est **strictement décroissante** sur  $[0, 1]$ . Comme de plus  $h$  est **continue** sur  $[0, 1]$  et que  $h(0) = -1 < 0$  et  $h(1) = 1 - \cos(1) > 0$ , le théorème de la bijection assure l'existence d'un unique réel  $\alpha \in [0, 1]$  tel que  $h(\alpha) = 0$ . Et comme on a  $h(\ell) = 0$ , on en déduit que  $\alpha = \ell$ .

(b) Je vous renvoie à la fin de ce corrigé pour un rappel sur la méthode de dichotomie (voir aussi le corrigé du TP1). On peut alors compléter le script comme suit :

```

1 | def dichotomie(eps):
2 |     a = 0
3 |     b = 1
4 |     while np.abs(b-a)>eps :
5 |         m = (a+b)/2

```

```

6 |         if h(a)*h(m)<=0 :
7 |             b = m
8 |         else :
9 |             a = m
10 |     return a

```

## Exercice 2

- (1) La commande `v=np.linspace(-3,17,5)` renvoie un vecteur contenant 5 valeurs équiréparties. Il y a donc 4 intervalles, chacun de longueur égale à  $\frac{17+3}{4} = 5$ , ce qui donne : `v=np.array([-3,2,7,12,17])`

La commande `v=np.arange(-3,18,5)` renvoie un vecteur dont les coefficients sont en progression arithmétique de raison 5, le premier étant -3 et le dernier ne dépassant pas 18. Cela donne : -3, -3 + 5, -3 + 10, -3 + 15, -3 + 20, ce qui donne effectivement le même vecteur. L'affirmation est donc vraie.

- (2) L'instruction `u=np.arange(10,2,-1)` renvoie le vecteur `np.array([10,9,8,7,6,5,4,3])`. Il est formé de 8 valeurs équiréparties entre 10 et 3. Il y a donc bien un équivalent avec `np.linspace`, à savoir `u=np.linspace(10,3,8)`. L'affirmation est donc fausse.
- (3) Attention, la multiplication employée ici s'effectue élément par élément. On obtient donc ici la matrice A. La matrice  $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$  est celle obtenue par le produit matriciel habituel. En Python, on obtient ce produit par l'instruction `np.dot(A,J)`. L'affirmation est donc fausse.
- (4) L'instruction `A**J` s'effectue coefficient par coefficient, le coefficient  $(k,\ell)$  de cette matrice étant  $a_{k,\ell}^{j_{k,\ell}}$ . Elle renvoie donc bien la matrice  $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ . L'affirmation est donc vraie.
- (5) L'instruction `A==J` renvoie une **matrice** de booléens, dont le coefficient  $(k,\ell)$  vaut `True` si  $a_{k,\ell} = j_{k,\ell}$ , `False` sinon. Ici elle renvoie donc  $\begin{pmatrix} \text{True} & \text{False} \\ \text{False} & \text{True} \end{pmatrix}$ . L'affirmation est donc fausse.
- (6) `u` est un vecteur dont les coefficients sont 0, 1, 2 et 3. Chaque coefficient est accessible en écrivant `u[i]`, `i` désignant la position de ce coefficient. En Python, la numérotation positionnelle débute à 0. Ainsi, le coefficient 0 est désigné par `u[0]`, le coefficient 1 par `u[1]`, le coefficient 2 par `u[2]` et enfin le coefficient 3 par `u[3]`. Il n'y a pas de coefficient `u[4]` ! L'affirmation est donc fausse.
- (7) Attention, il s'agit ici d'une boucle sans fin ! La valeur de `x` est inchangée, (égale à 2) tout au long du programme et le test `x<5` est toujours vrai. L'ordinateur affichera la valeur 2 indéfiniment ! Pour afficher les valeurs 2, 3 et 4, il fallait écrire la séquence :

```

1 | x=2
2 | while x<5 :
3 |     print(x)
4 |     x=x+1

```

L'affirmation est donc fausse.

- (8) La variable `k` énumère la liste 0, 1. Au premier passage dans la boucle, quand `k` vaut 0, `x` contient à la fin de l'itération  $2 \times 2 = 4$ . Au deuxième passage dans la boucle, quand `k` vaut 1, `x` contient à la fin de l'itération  $4 \times 4 = 16$ . Ainsi, en sortie de boucle, la variable `x` contient bien la valeur 16. L'affirmation est donc vraie.

- (9) La variable  $x$  contient le vecteur ligne en progression arithmétique  $[1, 2, 3, \dots, 10]$ , la variable  $y$  le vecteur ligne de taille  $1 \times 10$  contenant que des 1. La commande `np.dot(x,np.transpose(y))` correspond alors au produit matriciel :

$$(1 \quad 1 \quad \dots \quad 1) \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \vdots \\ 10 \end{pmatrix} = 1 + 2 + \dots + 10 = \frac{10 \times 11}{2} = 55.$$

L'affirmation est donc vraie.

- (10) C'est presque bon ! Malheureusement, le variable  $x$  proposée contient les valeurs  $(0, 1, 2, 3, 4)$ . La représentation est donc une ligne brisée à 5 points, ce qui est très éloigné du dessin attendu. Pour avoir l'illusion d'une courbe, il fallait définir un vecteur  $x$  ayant un grand nombre de composantes. On peut proposer par exemple `x=np.arange(0,5,0.01)` ou `x=np.linspace(0,5,100)`. L'affirmation est donc fausse.

### Rappels sur la méthode de dichotomie

Considérons une fonction  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  **continue** et supposons que  $f$  **s'annule en une seule et unique valeur**  $\alpha \in ]a, b[$  et **y change de signe**. On ne peut pas forcément calculer explicitement  $\alpha$  et on doit parfois utiliser des méthodes de calcul approché pour avoir une estimation de la valeur de  $\alpha$ .

Une méthode bien connue est le principe de dichotomie. Comme  $f$  s'annule et change de signe, on a en particulier  $f(a)f(b) < 0$ .

**Le principe.** On considère  $m = \frac{a+b}{2}$  le milieu du segment  $[a, b]$ . Alors deux cas sont possibles :

- soit  $f(a)f(m) \leq 0$  : alors  $f(a)$  et  $f(m)$  sont de signe opposé. Comme  $f$  est continue,  $f$  doit s'annuler sur  $[a, m]$  et donc  $\alpha \in [a, m]$ .
- soit  $f(m)f(b) \leq 0$  : alors  $f(m)$  et  $f(b)$  sont de signe opposé et de la même façon,  $\alpha \in [m, b]$ .

On recommence alors le raisonnement précédent avec l'intervalle obtenu contenant  $\alpha$ .

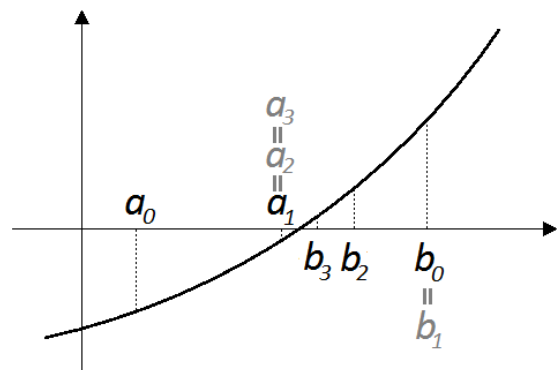
On construit une suite d'intervalles  $[a_n, b_n]$  contenant  $\alpha$

: Pour cela, on définit trois suites  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,  $(m_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  par  $a_0 = a$ ,  $b_0 = b$  et pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,

$$m_{n+1} = \frac{a_n + b_n}{2} \text{ et}$$

- si  $f(a_n)f(m_{n+1}) \leq 0$ , alors  $\begin{cases} a_{n+1} = a_n \\ b_{n+1} = m_{n+1} \end{cases}$
- si  $f(m_{n+1})f(b_n) \leq 0$ , alors  $\begin{cases} a_{n+1} = m_{n+1} \\ b_{n+1} = b_n \end{cases}$

On montre alors que :



#### Propriété (Méthode de la dichotomie)

Les suites  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $(b_n)_{n \in \mathbb{N}}$  sont adjacentes et elles convergent vers l'unique zéro  $\alpha$  de  $f$  sur  $]a, b[$ .

**Preuve.** Commençons pour cela par montrer par récurrence que pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , on a :

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n)f(b_n) \leq 0.$$

**Init.** Par construction, on a soit  $a_1 = a_0$  et  $b_1 = \frac{a_0 + b_0}{2}$ , soit  $a_1 = \frac{a_0 + b_0}{2}$  et  $b_1 = b_0$ . Comme  $a_0 = a < b = b_0$ , on a ainsi l'inégalité  $a_0 \leq a_1 \leq b_1 \leq b_0$ . D'autre part,  $b_0 - a_0 = b - a = \frac{b-a}{2^0}$  et  $f(a_0)f(b_0) = f(a)f(b) \leq 0$  par hypothèse. Donc la propriété est vraie au rang  $n = 0$ .

**Hér.** Soit  $n$  un entier naturel. Supposons la propriété au rang  $n$  vraie. Montrons la propriété au rang  $n + 1$ .

Par construction, on a soit  $a_{n+2} = a_{n+1}$  et  $b_{n+2} = \frac{a_{n+1} + b_{n+1}}{2}$ , soit  $a_{n+2} = \frac{a_{n+1} + b_{n+1}}{2}$ . Par hypothèse de récurrence,  $a_{n+1} \leq b_{n+1}$ . On a donc dans les deux cas l'inégalité  $a_{n+1} \leq a_{n+2} \leq b_{n+2} \leq b_{n+1}$ .

De plus, par construction, on a  $b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{b_n - a_n}{2}$ . Par hypothèse de récurrence,  $b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n}$ . Donc  $b_{n+1} - a_{n+1} = \frac{b-a}{2^{n+1}}$ .

Enfin, comme par hypothèse de récurrence  $f(a_n)f(b_n) \leq 0$ ,  $f(a_n)$  et  $f(b_n)$  sont de signe opposé. Donc  $f(m_{n+1}) = f\left(\frac{a_n + b_n}{2}\right)$  n'a pas le même signe que  $f(a_n)$  ou  $f(b_n)$ . Par définition de  $a_{n+1}$  et de  $b_{n+1}$ , on a bien  $f(a_{n+1})f(b_{n+1}) \leq 0$ .

Donc la propriété au rang  $n + 1$  est vraie.

Par le principe de récurrence, on a bien pour tout  $n \in \mathbb{N}$  :

$$a_n \leq a_{n+1} \leq b_{n+1} \leq b_n, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \quad \text{et} \quad f(a_n)f(b_n) \leq 0.$$

On en déduit donc que  $(a_n)$  est croissante,  $(b_n)$  est décroissante, et on a :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad b_n - a_n = \frac{b-a}{2^n} \xrightarrow{n \rightarrow +\infty} 0.$$

Les suites  $(a_n)$  et  $(b_n)$  sont donc adjacentes et, d'après le théorème des suites adjacentes, convergent vers la même limite  $\ell \in ]a, b[$ .

Reste enfin à montrer que  $\ell = \alpha$ . En passant à la limite dans l'inégalité  $f(a_n)f(b_n) \leq 0$ , on obtient (en utilisant que  $f$  est continue sur  $[a, b]$ ) :

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} (f(a_n) \cdot f(b_n)) = \left( \lim_{n \rightarrow +\infty} f(a_n) \right) \left( \lim_{n \rightarrow +\infty} f(b_n) \right) = (f(\ell))^2 \leq 0.$$

D'où  $(f(\ell))^2 \leq 0$ , ce qui implique  $f(\ell) = 0$ . Et comme par hypothèse  $f$  s'annule en une seule valeur  $\alpha \in ]a, b[$ , on a donc  $\ell = \alpha$ .  $\square$